

Narrenmesse in St. Alexander

GroKaGe: Lieber Ralf, schön Dich zu sehen. Was darf ich Dir anbieten? Ein Bier oder einen Wein?

Ralf: (lacht), lieber den Wein bitte.

GroKaGe: Die Narrenmesse gibt es im kommenden Jahr zum neunten Mal. Wie bist Du 2012 auf die Idee mit der Narrenmesse gekommen?

Ralf: Bevor ich nach Rastatt gekommen bin, war ich Kaplan im Hegau, da gibt's die Tradition der Narrenmesse schon lange und ich habe es auch immer gerne gemacht. Davon habe ich damals in Rastatt erzählt und Euer ehemaliger Präsident hat es dann aufgegriffen. Eine Zeit später kam er zu mir und meinte, da war doch noch was. Ich hab die Idee quasi importiert.

GroKaGe: Wie kommt die Narrenmesse denn an?

Ralf: Natürlich ist es nicht jedermanns Geschmack, aber von Anfang an kamen sehr viele positive Rückmeldungen, grade auch weil das mal eine andere Art von Gottesdienst ist. Was ich sehr toll finde, ist dass meine „Stammgemeinde“, die jeden Sonntag den Gottesdienst besucht in die Kirche kommt,



aber auch dass viele von außerhalb und auch von weither kommen und das einfach ein schönes Miteinander ist.

GroKaGe: Hattest Du nicht schon mal Angst, dass beim Trommeln der Schlosswache z.B. der Putz von der Decke bröckelt?

Ralf: Haha, wie soll ich sagen - das sind Bedenken, die ich mit einem Augenzwinkern kommentiere. Ich geh mal davon aus, dass unsere Stadtkirche mit Ihren 250 Jahren auf dem Buckel auch die Schlosswache und die ein oder andere Guggenmusik überlebt.

GroKaGe: Und was würde der liebe Gott zu Guggenmusik im Gottehaus sagen?

Ralf: Ich kann mir natürlich nicht anmaßen für Ihn zu sprechen. Aber ich hoffe und baue darauf, dass der liebe Gott sich an unserer Freude und Lebendigkeit auch erfreuen kann.

GroKaGe: Und was machst Du mit dem Rest vom Sonntag

Ralf: Ich gehe bei Freunden Mittagessen, zieh mich danach warm an und stell mich auf die Tribüne, um möglichst viele Gutsele einzusammeln.

GroKaGe: Lieber Ralf, vielen Dank für das Kurz-Interview und die Narrenmesse, wir freuen uns auf die kommende Kampagne.

